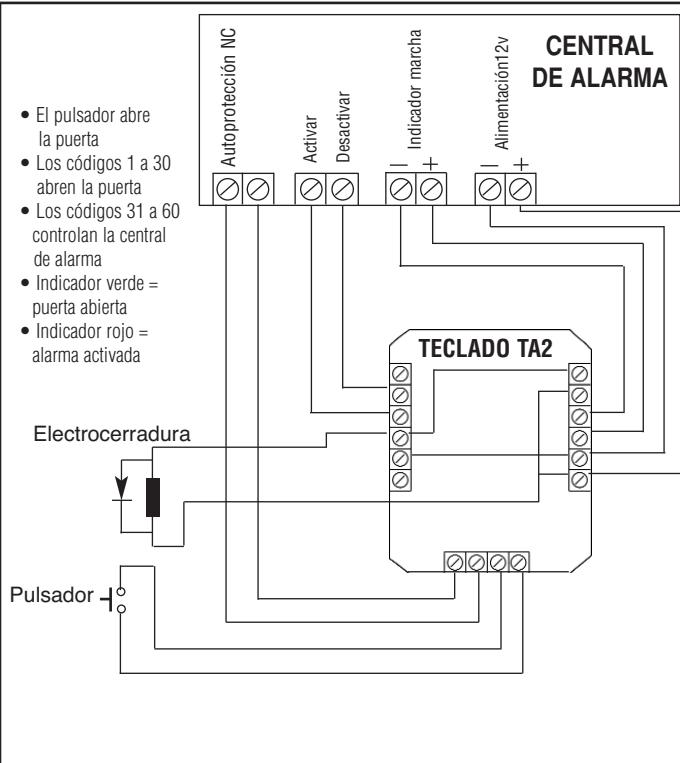


## **CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS**

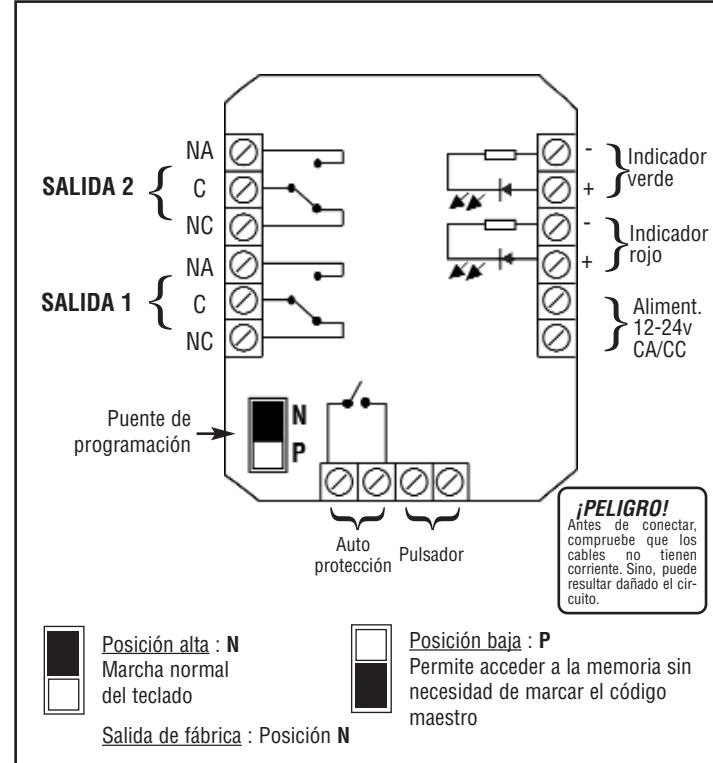
- **Tensión de aliment. automática** : 12 a 24 v CA/CC alto rendimiento
  - **Consumo** : Mín. 20 mA - Máx. 200 mA
  - **Temperatura de funcionamiento** : - 30°C a + 50°C
  - **EStanqueidad** : IP65
  - Código maestro de acceso a la programación
  - 60 códigos de servicio programables de 1 a 8 cifras cada uno
  - Memoria no volátil EEPROM
  - Teclado con teclas de policarbonato - Autoextinguible
  - 3 modelos de cajetines intercambiables, de superficie o para empotrar, en ABS o metálicos.
  - Autoprotección

- Salida 1 a relé de 5A, salida 2 a relé de 1A, NA/NC
  - Configuración de salida programable en Marcha/Parada o en impulsional de 00 à 99 segundos
  - 2 indicadores luminosos disponibles
  - Iluminación del teclado automática o permanente
  - Indicador sonoro disponible de las operaciones en curso
  - Entrada pulsador disponible para SALIDA 1
  - **Seguridad** : tras 8 códigos incorrectos, el teclado se bloquea y emite una señal de alerta durante 30 segundos.
  - **Inviolabilidad**: 1 posibilidad entre más de 100 000 000 para descifrar el código

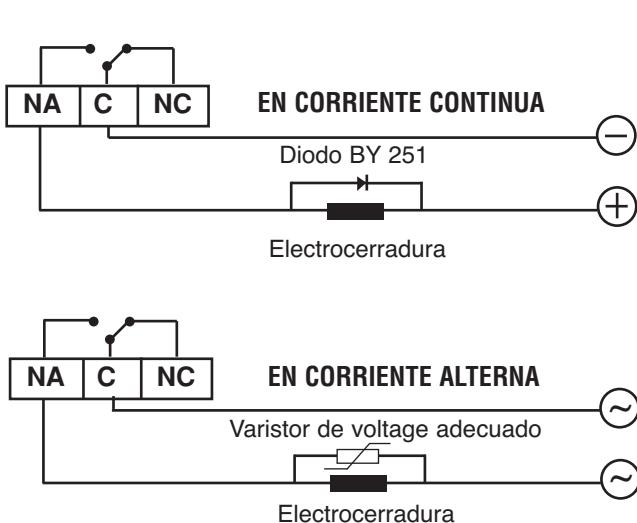
## EJEMPLO



## CONEXIÓN



## CONEXIÓN DE UNA ELECTROCERRADURA



## **PROCEDIMIENTO DE EMERGENCIA**

EN CASO DE PERDIDA O DE OLVIDO DE SU CÓDIGO MAESTRO, ESTA OPERACIÓN LE PERMITE ENTRAR EN PROGRAMACIÓN PARA INTRODUCIR UNO NUEVO :

- 1) Desconectar la alimentación y esperar 5 segundos,
  - 2) Colocar el puente de programación el la posición baja **P**
  - 3) Conectar de nuevo la alimentación (BIP, BIP, BIP),
  - 4) Colocar el puente de programación el la posición alta **N**,  
se enciende el indicador luminoso amarillo,
  - 5) Pulsar la tecla **O** luego **OO**,
  - 6) Marcar el código maestro deseado de 1 a 8 cifras,
  - 7) Validar con la tecla **A**
  - 8) Pulsar la tecla **P** para salir de la programación

El código de origen es **000**

Para programar un nuevo CÓDIGO MAESTRO, marcar **000** y validar con **P** Se *enciende el indicador amarillo*

Pulsar **0** luego **00** Marcar su nuevo código maestro de 1 a 8 cifras

Ejemplo : 5823 Pulsar **0** luego **00** Marcar **5823** validar con **A** y **P**

Se *apaga el indicador amarillo*

## PROGRAMACIÓN DE LOS CÓDIGOS DE SERVICIO

### • Cómo entrar en modo de programación

Basta con marcar su nuevo código maestro **5823** luego validar con **P** Se *enciende el indicador amarillo*

### • Escoja el código que quiere programar de 01 a 60

Nº de código

\* **SU CÓDIGO N°1** : Pulsar **0** luego **01** Marcar su código de 1 a 8 cifras

(ejemplo : 18126) Pulsar **0** luego **01** y **18126** validar con **A**

Nº de código

\* **SU CÓDIGO N°60** : Pulsar **0** luego **60** Marcar su código de 1 a 8 cifras

(ejemplo : 057558) Pulsar **0** luego **60** y **057558** validar con **A**

### • Programar su tiempo de impulsión de 01 a 99 segundos o en Marcha/Parada 00

Tiempo en segundos

\* **SU SALIDA 1** : (ejemplo de impulsión 6 segundos) Marcar **1** luego **06** validar con **A**

Marcha/Parada

\* **SU SALIDA 2** : (ejemplo : Marcha/Parada) Marcar **2** luego **00** validar con **A**

### • Programar la iluminación del teclado

Marcar **5** luego **1** validar con **A** = iluminación permanente

Marcar **5** luego **0** validar con **A** = iluminación no permanente

Los códigos 01 a 30 están asignados a la SALIDA 1 - Los códigos 31 a 60 están asignados a la SALIDA 2

*¡CUIDADO! Cuando termine su programación, pulsar la tecla P Se apaga el indicador amarillo.*

## BORRAR LOS CÓDIGOS DE SERVICIO

### • Marcar su código maestro y validar con **P**

Se *enciende el indicador amarillo*

### \* **BORRAR SU CÓDIGO N° 3** :

Nº de código

Marcar **9** luego **03** Validar con **A**

### \* **BORRAR TODOS SUS CÓDIGOS SALVO SU CÓDIGO MAESTRO**:

Marcar **9** luego **99** "BIPS" de aviso

Validar con **A**

### \* **BORRAR SU CÓDIGO MAESTRO** :

Marcar **9** luego **00** Validar con **A**

## UTILIZACIÓN DIARIA

### • Su código es : 18126

Marcar **18126** validar con **A**

La salida 1 se activa durante 6 segundos

### • Su código es : 057558

Marcar **057558** validar con **A**

La salida 2 se activa

Marcando de nuevo su código y validando con **A** se desactiva la salida 2

### NOTA:

2 BIPS sucesivos : OPERACIÓN CORRECTA  
varios BIPS sucesivos : ERROR

